

Regelwerk Sportfest 2024

Fußball Jungs OS

Spielerzahl: 10+1 (kein fliegender Wechsel!)

- Spieldauer: 2x15 Minuten, 5 Minuten Pause (Seitenwechsel)
- LEGIONÄRE:
 - max. 3 Legionäre bei weniger als 11 Jungs in der eigenen Klasse, ansonst 2 Legionäre aus derselben oder einer niedrigeren Schulstufe. Sollte es immer noch zu wenige Spieler geben, muss mit Mädchen aus der eigenen Klasse aufgefüllt werden.
 - jeder Legionär darf nur eine andere Klasse neben der eigenen unterstützen
- **Wichtig:** Jegliche Art von Stollenschuhen sind verboten, ansonsten Disqualifikation des Spielers.
- Anstoß/Platzwahl wird mit Münzwurf entschieden
- Out: beidhändiger Einwurf (kein Abseits) über Kopf (nicht springen – sonst gegnerische Mannschaft)
- bei Freistoß/Eckball: ca. 9 Meter Abstand der Mauer bzw. Gegenspieler
- direkter Freistoß: Handspiel, „normales Foul“
- indirekter Freistoß: Rückpass
- Rückpass: Absichtliches Rückspiel zum Torwart mit dem Fuß (nicht Knie, Brust etc.)
- Abseits: immer, wenn im Moment des Abspielens der eigene Spieler näher dem gegnerischen Tor ist als der letzte gegnerische Feldspieler – nach hinten spielen ist KEIN Abseits („Stanglpass“)
- Blaue Karte: Ausschluss für 5 Minuten
- Rote Karte: sofortiger Ausschluss für den Rest des Spiels
- bei Punktegleichstand
 - keine Verlängerung, unmittelbares 11-Meter-Schießen
 - 5 Schützen werden vorher genannt und schießen abwechselnd (auch Torwart darf schießen)



- wenn Legionärs- bzw. Wechselspielerregeln nicht eingehalten werden: sofortiger Spielabbruch und Disqualifikation
- in Streitsituationen gilt immer die Entscheidung des Schiedsrichters

Fußball Mädchen

Spielerzahl: 6+1

- Spieldauer: 2x7 Minuten, 5 Minuten Pause (Seitenwechsel)
- Foul: direkter Freistoß; Foul im Strafraum: 7 Meter
- keine Rückpassregel
- bei schwerem Foul: blaue Karte (2-minütige Zeitstrafe), wiederholtes schweres Foul: rote Karte
- Out (weiße Seitenlinien): indirekter Einkick vom Boden
- bei Punktegleichstand:
 - keine Verlängerung, unmittelbares 7-Meter-Schießen (3 Schüsse pro Mannschaft)

Handball

Spielerzahl: 4+1

- Spieldauer: 2x7 Minuten
- kein Doppeldribbling
- max. 3 Schritte erlaubt
- Foulspiel: Ball muss von der 9m Linie nach hinten abgespielt werden
- wird eine eindeutige Tormöglichkeit durch ein Foul verhindert: 7-Meter-Wurf (Freiwurf)
- Seitenout (Bande): kein direkter Torwurf erlaubt
- schweres Foul: Auszeit für 2 Minuten, wiederholtes schweres Foul: SpielerIn wird ausgeschlossen
- Tormann/frau darf den gelben Halbkreis mit Ball nicht verlassen – ohne Ball schon



- Rückpass zum/r Torhüter/in (im Kreis stehend nicht erlaubt)

Völkerball

Spielerzahl: 14 FeldspielerInnen + 1 Freigeist (mind. 8 Mädchen)

- Spieldauer: max. 15 Minuten, Team mit mehr SpielerInnen im Feld hat gewonnen
- es wird mit 2 Bällen gleichzeitig gespielt
- bei Abschuss eines/r Spieler/in wird normal weitergespielt (keine Ballabgabe an die gegnerische Mannschaft)
- das gegnerische Feld darf NICHT betreten werden
- Luftfischen ist erlaubt – kein Übertreten
- FREIGEIST:
 - hat 3 Leben und bekommt anfangs beide Bälle – danach keine mehr
 - befindet sich ein Freigeist im Spiel, gibt es kein Freischießen mehr
- Treffer auf den Kopf sind gültig

Versetzte Linien (Hamsterbau)

Spielerzahl: 15 SpielerInnen (max. 5 Buben)

- Spieldauer: max. 15 Min, Team mit mehr SpielerInnen im Feld hat gewonnen
- abgeworfene SpielerInnen setzen sich in richtiger Reihenfolge neben Spielleitung
- laufen nur bis zum gelben Kreis, keine Schrittregel, Ball nicht zu lange halten
-> Ballverlust im Ermessen der Spielleitung
- nach erfolgreichem Fangen des Balles darf wieder ein/e Spielerin ins Feld
- Treffer auf den Kopf sind gültig



Basketball

Spielerzahl: 5

- Spieldauer: 2x7 Minuten
- Sternschritt ist erlaubt
- kein Schlagen / Halten / Schupfen (=Foul)
- kein Doppeldribbling
- kein Laufen mit dem Ball in der Hand (max. 2 Schritte)
- Out bei Ballberührung der Seitenlinie
- Spielstart: Sprungball (Beginn 1.+2. HZ)
- bei Punktegleichstand:
 - 1 Freiwurf bzw. Werfer / Team (am Spielende)
- PUNKTE:
 - bei Freiwurf = 1 Punkt
 - bei normalem Wurf(innerhalb des weißen Halbkreises) = 2 Punkte
 - bei Wurf außerhalb des weißen Halbkreises = 3 Punkte
- Foul: Einwurf am Ort des Fouls / bei Lay-up = Freiwurf (wird vom Gefoulten ausgeführt)

Volleyball

Spielerzahl: 6 (min. 1 Mädchen)

- Spieldauer: 2 Sätze bis 11 Punkte (max. 15 min)
- 4. Klasse Vorqualifikation -> Sieger spielt bei OS
- bei Punktegleichstand: 3. Satz bis 7 Punkte
- Angabe: Volleyballlinie (hellblau), keine Wiederholung bei Fehler
- bei Fehler: Ballverlust und gegnerische Mannschaft erhält Punkt
- Fehler sind
 - Netz- vor Ballberührungen
 - Übertreten der Linie beim Service
 - Fuß- und Kopfbälle
 - Decken-, Stangen, oder Antennenberührungen des Balles



Futsal

Spielerzahl: 4+1 (US), 3+1 (OS)

- Spieldauer: 2x7 Minuten
- Foul: Freistoß (direkt möglich)
- Foul im Strafraum: 7 Meter
- schweres Foul: Auszeit für 2 Minuten, wiederholtes schweres Foul: Spieler wird ausgeschlossen
- Out (Weiße Linien): Einkick (damit darf kein direktes Tor erzielt werden)
- mit Rückpassregel (Tormann darf Ball nicht in die Hand nehmen)
- bei Punktegleichstand: keine Verlängerung, unmittelbares 7-Meter-Schießen (drei Schüsse pro Team)

Kunstrasen-Fußball US

Spielerzahl: 6+1

- Spieldauer: 2x7 Minuten
- Foul: Freistoß (direkt möglich)
- Foul im Strafraum: 9 Meter
- schweres Foul: Auszeit für 2 Minuten, wiederholtes schweres Foul: Spieler wird ausgeschlossen
- kein Abseits
- Out: Einschuss (damit darf kein direktes Tor erzielt werden)
- mit Rückpassregel (Tormann darf Ball nicht in die Hand nehmen) Gleichstand: keine Verlängerung, unmittelbares 9-Meter-Schießen (drei Schüsse pro Team)



Unihockey

Spielerzahl: 5

- Spieldauer: 2x7 Minuten
- Tormann/frau im geschützten Bereich (weißer Halbkreis)
- Schlägerfläche darf NIE über Hüfthöhe sein
- schweres Foul / klare Torverhinderung / Schlägerschmeißen: Auszeit für 2 Minuten, wiederholtes schweres Foul: SpielerIn wird ausgeschlossen
- Spielstart: Bully – Schlägerschaufeln müssen zueinander parallel sein – Körperchecks sind nicht erlaubt
- Stoppen mit Fuß ist erlaubt, aber kein Schießen / Passen
- Ball mit der Hand aus der Luft fangen ist erlaubt (ca. ab Brusthöhe)
- bei Punktegleichstand: Penaltyschießen (Pro Team 3 Schützen) – Penalty: von gegenüberliegender hellblauer Linie

Ultimate

Spielerzahl: 5 (min. 2 Mädchen)

- Spieldauer: 1x15 Minuten
- mit Disc keine Schritte erlaubt, ausgenommen Sternschritt
- Punkt: SpielerIn muss reinlaufen, darf für Punktgewinn nicht in Zone warten
- nach jedem Punkt: Seitenwechsel + Anwurf durch Mannschaft mit Punktgewinn
- bei Out / Scheibe am Boden: gegnerische Mannschaft erhält Disk
- Scheibe aus Hand schlagen ist verboten



Tischtennis Einzel

Spielerzahl: max. 2 pro Klasse

- Spieldauer: 2 Sätze auf 11 Punkte
- bei Punktegleichstand: 3. Satz auf 7 Punkte
- Angabe: Zu Beginn durch „Schere-Stein-Papier“ entschieden, dann zwei Angaben abwechselnd pro SpielerIn – hinter der Tischkante
- auf zwei Punkte Unterschied wird gespielt (ab dann nur noch eine Angabe pro Spieler)
- Netzroller bei Angabe -> Wiederholung

Badminton

Spielerzahl: 4 (= 2 Teams mit je 2 SpielerInnen – 1 Burschenteam + 1 Mädchenteam)

- Spieldauer: 2 Sätze zu je 11 Punkten
- bei Punktegleichstand: 3. Satz auf 7 Punkte
- Service: Aufschläger muss in diagonal gegenüberliegendes Feld schießen, kein Aufschlag von oben
- Ballwechsel: es muss nicht abwechselnd gespielt werden
- 1. Aufschlag: vom rechten Feld ins linke Feld
- nach Punktgewinn: Aufschlagfeld wechseln, Aufschlag vom linken Feld
- bei Punktverlust: Gegner hat Aufschlag
- Decke ist out
- Fehler = Netzberührung von dem/r Spieler/in



Leichtathletik

- Weitsprung, Weitwurf, Sprint, Staffellauf
- alle Ergebnisse der Klasse werden addiert

1 Minute:	1 Punkt für die gegnerische Mannschaft
2 Minuten:	2 Punkte für die gegnerische Mannschaft
3 Minuten:	3 Punkte für die gegnerische Mannschaft
4 Minuten:	4 Punkte für die gegnerische Mannschaft
5 Minuten: Mannschaft	Disqualifizierung der nicht erschienen
AUSNAHME:	es wurde vorher mit Schiedsrichter anders ausgemacht

